

Institut für Mathematische Stochastik
Prof. Dr. G. Christoph

Übungsaufgaben zu Mathematik I für Ingenieure, WS 2006/07
Serie 4, Vektorrechnung, Geraden, Ebenen und Kurven im Raum

Die Aufgaben finden Sie auch auf meiner Homepage:
<http://www.math.uni-magdeburg.de/~christop/> unter Lehre.

61. Zu den Vektoren $\vec{a} = [1, -2, 3]$ und $\vec{b} = [2, 3, 1]$ bestimme man zwei Vektoren \vec{x} und \vec{y} , für die gilt: $\vec{x} \parallel \vec{b}$, $\vec{y} \perp \vec{b}$ und $\vec{x} + \vec{y} = \vec{a}$.
62. Gegeben sind die Vektoren

$$\vec{u} = [1, 1, 1], \quad \vec{v} = [2, -1, \lambda] \quad \text{und} \quad \vec{w} = [\mu, 3, -2] \quad .$$

Ermitteln Sie:

- a) $\lambda > 0$ so, dass das von \vec{u} und \vec{v} aufgespannte Parallelogramm den Flächeninhalt $\sqrt{54}$ besitzt,
- b) μ so, dass $\vec{w} \perp (\vec{u} \times \vec{v})$,
- c) einen Vektor, der den $\sphericalangle(\vec{u}, \vec{v})$ halbiert.
63. Für das Gleichungssystem mit drei Unbekannten
- $$\begin{aligned} a_1x + b_1y + c_1z &= d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z &= d_2 \\ a_3x + b_3y + c_3z &= d_3 \end{aligned}$$
- bzw. in Vektorschreibweise $\bar{a}x + \bar{b}y + \bar{c}z = \bar{d}$ ist mit Hilfe der Vektorrechnung die Cramersche Regel herzuleiten.
64. Liegen die vier Punkte $A(2, -1, -2)$, $B(1, 2, 1)$, $C(2, 3, 0)$, $D(5, 0, -6)$ in einer Ebene ?
65. Geben Sie die Gleichung der Geraden an, die durch die Punkte $P_1(2, 3, 0)$ und $P_2(4, 0, 3)$ geht ! Wo durchstößt diese Gerade die yz -Ebene ? Welchen Abstand hat der Nullpunkt von dieser Geraden ?
66. Man bestimme a und b so, dass der Punkt $P_1(5, 3, 1)$ auf der Geraden $\vec{r} = (6 + t)\vec{e}_1 + (a + 2t)\vec{e}_2 + (4 + bt)\vec{e}_3$, $-\infty < t < \infty$ liegt.
67. Bestimmen Sie den Schnittpunkt S und den Schnittwinkel der Geraden
- $$\begin{aligned} \vec{r}_1 &= [-7, -8, -9]^T + t_1[2, 3, 2]^T \\ \vec{r}_2 &= [-4, 4, 24]^T + t_2[-1, 0, 5]^T \quad ! \end{aligned}$$
68. Welche Ebene steht auf dem Vektor $\vec{a} = (1, 2, 1)$ senkrecht und geht durch den Punkt $P_1(2, 4, 3)$?

69. Die Ebene E_1 wird durch die Punkte $P_1(0, 4, 2)$, $P_2(-1, 0, -8)$, $P_3(2, 3, -5)$ bestimmt.
- Bestimmen Sie die Gleichung von E_1 in Parameterform und in kartesischer Form!
 - Welchen Wert muss x_4 annehmen, damit der Punkt $P_4(x_4, 2, -2)$ in E_1 liegt?
 - Geben Sie die Gleichung der Geraden an, die auf E_1 senkrecht steht und durch P_4 geht!
 - Bestimmen Sie die Schnittgerade der Ebene E_1 und der Ebene $E_2 : x + 3y - 2z + 2 = 0$!
70. Die Ebene E_1 hat die Gleichung $3x - 2y + 5z = 67$.
- Von dem Punkt $P_0(5, 2, -4)$ wird auf die Ebene E_1 das Lot gefällt. Welche Koordinaten hat der Fußpunkt des Lotes? b) Welchen Abstand hat der Punkt P_0 von der Ebene E_1 ?
 - Welche Koordinaten hat der Spiegelpunkt P'_0 des Punktes P_0 bezüglich der Ebene E_1 ?
 - Bestimmen Sie die Gleichung der Schnittgeraden der Ebene E_1 mit der Ebene E_2 , wenn E_2 die Gleichung $x + 2y + 2z = 1$ besitzt!
71. Zeigen Sie, dass es eine Gerade durch den Ursprung gibt, die zu den drei Ebenen $2x - y - z = 7$, $6x + y + 5z + 3 = 0$, $2x + 2y + 5z = 4$ parallel verläuft. Bestimmen Sie die Gleichung dieser Geraden !
72. Von der Ebene E ist bekannt, dass sie die Punkte $P_1(1, 2, 3)$ und $P_2(3, 2, 1)$ enthält und dass sie senkrecht zur Ebene $4x - y + 2z = 7$ verläuft. Ermitteln Sie die Gleichung von E !
73. $P_1(3, 2, 2)$ und $P'_1(1, 6, 6)$ seien Spiegelpunkte bezüglich einer Ebene E . Man bestimme deren Gleichung.
74. Skizzieren Sie die Graphen folgender Vektorfunktionen in einem rechtwinklig kartesischen Koordinatensystem!
- $\vec{x}(t) = (1 + t)\vec{e}_1 + (2 + t)\vec{e}_2$, $0 \leq t < \infty$;
 - $\vec{x}(t) = (x(t), y(t)) = (t, 4t^2)$; $0 \leq t < \infty$;
 - $\vec{x}(t) = (3 + 2 \cos t, 5 + 2 \sin t)$, $0 \leq t < 2\pi$;
 - $\vec{x}(t) = (\cos t, \sin t + \cos^2 t)$, $0 \leq t < 2\pi$!
75. Welche Kurven werden durch folgende Parameterdarstellungen erfaßt?
- $\vec{r}(t) = (2 + t, 3 + 2t, 4 + 3t)$, $0 \leq t \leq 2$;
 - $\vec{r}(t) = (3 \cos t, 3 \sin t, 0, 2t)$, $0 \leq t \leq 2\pi$.

76. φ und r seien die Polarkoordinaten eines Punktes im \mathbb{R}^2 . Welche Kurven werden durch folgende Gleichungen erfaßt?

(a) $r = 2 \cos \varphi$, $0 \leq \varphi \leq \frac{\pi}{2}$, (b) $r = 2\varphi$, $0 \leq \varphi \leq 2\pi$,

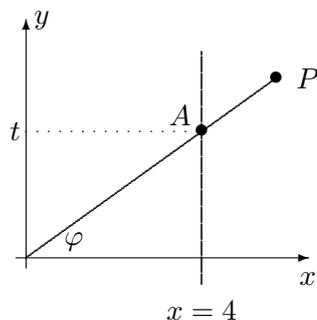
(c) $r = \frac{6}{\sin \varphi}$, $0 < \varphi < \pi$.

77. Geben Sie folgende Kurven in Polarkoordinaten an!

(a) $x^2 + y^2 = 9$ (b) $x^2 + (y - 2)^2 = 4$

(c) $y = x$ (d) $y = 2x + 1$

78. Gegeben sei die Gerade $x = 4$. Ein beliebiger Strahl OA schneidet diese Gerade in A . Auf diesem Strahl wird ein Punkt P durch $\overline{AP} = 2$ Längeneinheiten bestimmt (siehe Skizze!). Welche Kurve beschreibt der Punkt P , wenn $\varphi \in (-\pi/2, \pi/2)$ variabel ist? Ermitteln Sie eine Parameterdarstellung der Kurve! Wählen Sie φ oder t als Parameter!



79. Man skizziere folgende in Polarkoordinaten gegebenen Mengen in einem kartesischen Koordinatensystem.

(a) $B_1 = \{(r, \varphi) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq \varphi \leq 2\pi, 0 \leq r \leq \varphi\}$,

(b) $B_2 = \{(r, \varphi) \in \mathbb{R}^2 : 2 < r < 4, \frac{\pi}{4} < \varphi < \frac{3\pi}{4}\}$,

(c) $B_3 = \{(r, \varphi) \in \mathbb{R}^2 : -\frac{\pi}{2} \leq \varphi \leq \frac{\pi}{2}, 0 \leq r \leq 2 \cos \varphi\}$.

80. Welche Menge $B \in \mathbb{R}^3$ wird durch folgende Ungleichungen beschrieben?

(a) $3 \leq x \leq 4$ und $1 \leq y \leq 2$ und $0 \leq z \leq 2x$;

(b) $2 \leq r \leq 4$ und $0 \leq \varphi < 2\pi$ und $0 \leq \Theta \leq \frac{\pi}{4}$ (Kugelkoordinaten).

81. Berechnen Sie für die folgenden, in kartesischen Koordinaten gegebenen Punkte des \mathbb{R}^3 die zugehörigen Zylinder- bzw. Kugelkoordinaten!

(a) $P_1 = (1; 1; \sqrt{2})$ (b) $P_2 = (1; 0; 1)$

(c) $P_3 = (-4; 3; -5)$ (d) $P_3 = (-4; 0; 0)$

82. Beschreiben Sie die Menge aller Punkte des \mathbb{R}^3 , für die gilt:

(a) $x = 2$, (b) $z = -2$, (c) $x + y = 2$,

(d) $r = 4$ und $0 \leq \varphi \leq \pi$ (Zylinderkoordinaten),

(e) $r = 6$ und $\varphi = 0$ (Kugelkoordinaten),

(f) $r = 6$ und $0 \leq \Theta \leq \frac{\pi}{2}$ (Kugelkoordinaten),

(g) $\Theta = \frac{\pi}{4}$ (Kugelkoordinaten)!